**学习目标**

1、掌握什么是BOM

2、掌握BOM的核心-window对象

3、掌握window对象的控制、弹出窗口方法

**什么是BOM**

BOM（browser object model）浏览器对象模型

**window**

window是浏览器的一个实例，在浏览器中，window对象有双重角色，它既是通过JavaScript访问浏览器窗口的一个接口，又是ECMAScript规定的Global对象。

**window对象**

全局作用域：所有在全局作用域中声明的变量、函数都会变成window对象的属性和方法。

演示：讲明：我们不常用window 样声明。

var age = 15;

function sayAge(){

// alert('我'+age);

alert('我'+window.age);

}

window.username = 'marry'; // 同var username = 'marry';

window.sayName = function (){

alert('我是'+this.username);

}

sayAge();

window.sayName();

**window对象下的三个弹出窗**

语法：window.alert(“content”)

功能：显示带有一段消息和一个确认按钮的警告框

语法：window.confirm(“message”)

功能：显示一个带有指定消息和 OK 及取消按钮的对话框

返回值：如果用户点击确定按钮，则 confirm() 返回 true。如果点击取消按钮，则 confirm() 返回 false。

语法：window.prompt(' text ',' defaultText ');

参数说明：

text：要在对话框中显示的纯文本（而不是 HTML 格式的文本）。

defaultText：默认的输入文本。

返回值：如果用户单击提示框的取消按钮，则返回 null。如果用户单击确认按钮，则返回输入字段当前显示的文本。

演示：

说明：window对象是可以省略的。

js规定，如果是window下的方法，可以不用写window。如

window.alert(); 可以写成alert();

题外话

document.documentElement //取得对<html></html>的引用

document.head //取得对head的引用，IE8及以下不识别，还是用document.getElementsByTagName("head")[0];

document.body //取得对<body></body>的引用

document.title //对文档标题的引用

document.URL //取得完整的URL